

CRETA 株式会社 XR コンテンツのクラウドレンダリングおよび ストリーミング技術のパイオニア Mawari Corp.と業務提携

CRETA（本社：ドバイ, UAE、以下 CRETA）と Mawari Corp.（本社：カリフォルニア州, USA、以下 Mawari）は、CRETA が提供する次世代グローバルマルチバースプラットフォームと、Mawari が提供する分散型 3D&XR コンテンツ配信プラットフォームにおいて、業務提携を発表しました。

メタバースゲーム制作の最前線に位置する次世代プラットフォーム開発事業者として注目を集める CRETA は、Mawari の技術を自社が開発・運用するプラットフォームに統合、韓国およびグローバルの XR（拡張現実）市場に向けて展開していく姿勢を明らかにしました。クラウドレンダリングおよびストリーミング技術のパイオニアである Mawari は、プラットフォーム内での拡張現実体験を実現するために必要な技術を開発・提供。本協業により、CRETA が運営するサービスすべてにおいて、連携メタバースのキャラクターや世界観の高品質な拡張現実の提供が可能になりました。



<お問い合わせはこちら>

CRETA 株式会社 Community Manager 池之上覚皇 MAIL : ikenoue@creta.world

CRETA について

CRETA は、UAE のドバイに本社を置く次世代エンタテインメントプラットフォームの開発及び運営を行っている企業で、高性能なパブリックブロックチェーンと Web3 ベースのマルチバースプラットフォームを通じて、従来のメタバースコンテンツの制約を超越することを目指しています。既存のメタバースとは異なる「多数のメタバースが相互接続および拡張できる巨大なマルチバース」を構築、フォトリアルな視覚品質で実現。またゲーム作成ツールである「Creta Studio（仮）」を通じて、誰でも簡単に高品質のゲームを制作し、収益化することができます。



12 月にマルチバースのクローズドベータテスト（CBT）サービスのローンチを予定。また、CRETA プラットフォーム内すべてのサービスと統合された Web3 コミュニティ「SuperClub」の早期アクセスサービスを 10 月に予定しています。

Mawari Corp.について

Mawari は米カリフォルニア州に本社を置き、高品質 & リアルタイムかつインタラクティブな 3D ストリーミングテクノロジー & フォーマットの開発及び提供を行っています。KDDI、T-Mobile、Qualcomm などの企業と提携し、すでに世界中で 40 以上の XR 実装を実現。リアルタイムレンダリングのためのインフラ供給のボトルネックと、XR デバイス上のローカルコンピュータパワーの不足を解消する分散型 3D & XR コンテンツ配信プラットフォームである「Mawari Network」は、Mawari Engine という独自の技術スタックを実行する GPU 駆動のノードの分散型ネットワークを調整することで実現されており、この技術は、インタラクティブな 3D コンテンツをレンダリングし、それをリアルタイムでモバイル XR デバイスに大規模かつ効率的にストリーミングすることを可能にします。

CRETA・中里 英一郎氏のコメント

Mawari との提携により、CRETA の体験をモバイルプラットフォームに拡大することができることを大変嬉しく思っています。彼らの技術により、クレタリアン（CRETA ユーザー）はどのモバイルデバイス上でも高品質なビジュアルコンテンツを妥協なしに楽しむことができるでしょう。我々は共に世界の web3 エンタテインメントセグメントを支配することを目指しています。

Mawari 代表・Luis Ramirez 氏のコメント

CRETA との提携に大変興奮しています。XR 内の 1 兆ドルの機会を、消費者向けのコンテンツが大量の XR ウェアラブルデバイスに同時に効率的にストリーミングされるまで解放されません。CRETA のフォトリアルな視覚品質と Mawari の XR ストリーミング技術を組み合わせることで、これをまさに実現することができます。この提携は非常に大きな意味を持っています。Web3 のゲームと XR 産業の未来を形作る偉大な一歩です。



<お問い合わせはこちら>

CRETA 株式会社 Community Manager 池之上覚皇 MAIL : ikenoue@creta.world